**Descripción del caso de uso:**

Nombre: Matricula

Autor(es): Héctor Moscol Príncipe – Eduardo Guerra Cisneros

Fecha: 05/10/17

Descripción: La IE necesita un sistema de registro, actualización y eliminación de datos, para lo cual hemos planteado un proyecto de sistema, que ayudara en el proceso de matrícula.

Actores: Sistema, Usuario, Administrador.

Precondiciones: El usuario ha sido admitido con el rol registrar alumno.

Poscondición: Se ha registrado en el sistema mantenimiento de los datos de la unidad, es decir añadir datos, modificar datos y eliminar datos.

**Flujo básico – registrar:**

* El caso comienza cuando el usuario escoge la opción registrar datos.
* El sistema muestra un formulario para llenar los datos correspondientes.
* El usuario escoge el tipo de matrícula así mismo proporciona datos escolares para el proceso.
* El sistema valida los datos.
* El sistema registra una nueva actividad.
* El caso de uso finaliza.

**Flujo básico – modificar:**

* El caso comienza cuando el Administrador de la Institución indica modificar.
* El sistema solicita código de alumno a modificar.
* El Administrador ingresa código o códigos de alumnos a los cuales modificara.
* El sistema muestra datos de formulario con los datos del o de los alumnos.
* El administrador modifica los datos que sea.
* El administrador le da clic en guardar.
* El sistema valida datos.
* El sistema registra modificación de actividad.
* El caso de uso finaliza

**Flujo básico – eliminar:**

* El caso comienza cuando el Administrador indica eliminar.
* El sistema solicita código de alumno a eliminar.
* El administrador ingresa código de alumno o alumnos a los cuales eliminara.
* El sistema muestra datos de formulario con los datos de la unidad.
* El administrador indica eliminar.
* El sistema solicita confirmación.
* El administrador confirma eliminación.
* El sistema registra eliminación.
* El caso de uso finaliza

**Flujos Alternativos:**

* Datos incorrectos.
* Alumno ya existente.
* Exceso de capacidad de alumnos.
* Matricula no procede.
* Pagos por servicio erróneos.
* Cancelar.